

**8° CIRCOLO SAN PIO X
SCUOLA DELL'INFANZIA
AD INDIRIZZO "MONTESSORI"
VIA A. GUGLIELMI
FOGGIA**

Clicco e imparo



Progetto d'informatica

A.S. 2009/2010

Premessa

Il Bambino di oggi conosce il computer perché sia nell'ambito della famiglia, sia a scuola ormai ci sono le macchine informatiche, ma non ne conoscono bene l'utilizzo programmatico e consapevole. La scuola ha il compito di accompagnare il bambino con adeguate forme di mediazione didattica nel processo di apprendimento e di crescita individuale e di gruppo.

Finalità educativa

Il presente progetto tende ad offrire al bambino un percorso didattico nell'uso del computer.

Obiettivi formativi

Conoscenza del computer e dei suoi componenti principali: unità centrale, tastiera, mouse, monitor floppy, cdrom, dvd.

Sviluppo di capacità di coordinamento oculo - manuale nell'uso del mouse.

Scoprire la parte creativa del computer attraverso l'uso del programma di grafica Paint.

Conoscere ed usare Word e le funzioni basilari.

Salvare ed archiviare i lavori individuali nella cartella personale.

Scelta collettiva con l'insegnante per la realizzazione di storie, poesie, e canti Animate con le voci dei Bambini in Power Point.

Metodologia

Le attività informatiche sono entrate ufficialmente nella Scuola dell'infanzia di via A. Guglielmi dall' anno 2007/08 in laboratori ed ha avuto un ottimo riscontro. Quest'anno scolastico le postazioni a disposizione sono cinque di cui:

N° 4 postazioni avute dalla direzione,

N° 1 postazione in prestito dalla scrivente.

Il progetto si articolerà nel seguente modo:

Il computer entrerà in sezione disposizione dei bambini.(come un qualsiasi materiale didattico.)

Le insegnanti delle sezioni, quindi, frequenteranno un corso, tenuto dalla scrivente, di autoaggiornamento sui programmi in uso dai Bambini. I Bambini divisi in gruppi di quattro, assisteranno alla presentazione di Paint e dopo aver provato a disegnare e impareranno a salvare il proprio lavoro nella cartella personale.

Quest' attività sarà affidata alle insegnanti, le quali terranno conto dei tempi e ritmi individuali dei Bambini; vigileranno affinché il bambino rispetti il turno; ed infine li aiuteranno nel salvare il proprio lavoro nella cartella.

Con la scrivente i Bambini realizzeranno un libretto cartaceo su cui disegneranno i componenti di una postazione e la relativa nomenclatura.

I bambini sceglieranno delle piccole storie, poesie e canti che animeranno con le loro voci per la realizzazione di ipertesti.

La scrivente inoltre avrà il compito di realizzare, quale documentazione del suddetto progetto e a fine anno scolastico, un CD o un DVD che verrà consegnato, sia in direzione che ai genitori.

Competenze

- Conoscere il computer e i suoi componenti
- Realizzazione del libretto cartaceo con disegni inerenti alle principali parti di un PC e le sue funzioni
- Utilizzo di Paint nei disegni liberi e guidati
- Utilizzo di Word per la scrittura
- Produrre disegni e scritte individuali e quindi salvarli nella propria cartella
- Realizzare poesie, canto e storie ipertestuali attraverso la registrazione delle loro voci.

Destinatari

Le attività multimediali saranno presentate prevalentemente ai Bambini di cinque anni, senza escludere gli altri bambini che maturassero interessi alle attività.

Soluzioni organizzative

Spazi:

Le attività verranno svolte, sia nelle sezioni, che negli spazi comuni.

Tempi:

Da Gennaio a Maggio.